

Изучаются технологии геометрического моделирования (на базе AutoCAD, 3D Studio Max), компьютерной графики (на базе DirectX и OpenGL), программные технологии виртуальной реальности (на базе X3D, Unity, Blender).

Рассматриваются вопросы защиты программ и данных в корпоративных сетях с использованием криптографических и стеганографических алгоритмов, протоколов безопасной аутентификации, а также анализ рисков угроз информационной безопасности.

Кроме того, студенты изучают нечёткое моделирование, методы обработки изображений и распознавания образов, нейросетевые технологии и технологии, основанные на знаниях.

Что еще?

В распоряжении будущих программистов современные компьютерные классы и телевизионные лекционные аудитории, объединенные в локальную сеть с подключением к корпоративной сети университета, что даёт возможность использовать сеть Интернет из любой аудитории для практических и лекционных занятий.

Студенты кафедры могут дистанционно учиться в Ульяновском техническом университете и получить там российский диплом.

Но главное для получения качественного высшего образования – высококвалифицированные преподаватели.

Кафедра воспитала трёх лауреатов государственной премии в области науки и техники.

На кафедре работают 3 доктора наук, 4 кандидата наук, 6 старших преподавателей, 8 ассистентов, 6 аспирантов. Преподаватели кафедры – активно практикующие программисты, авторы многих учебников и монографий по специальности, что благотворно влияет на проведение учебного процесса.

Студенческая жизнь?

Наши студенты постоянно занимают призовые места на Международных и Европейских олимпиадах, участвуют в различных научных конференциях. Отметим успешное участие студентов в «Всемирной олимпиаде по программированию АСМ» (Бухарест, 2004), Кубке Украины по программированию (2004, 2005), «Я-профессионал» (Россия, 2018), «Чемпионате Юга России» (Таганрог, ЮФУ, 2018), Международных конференциях «Моделирование и компьютерная графика» (2005, 2007, 2011, 2013, 2015 г.г.), Международных научно-практических конференциях «Программная инженерия: методы и технологии разработки информационно-вычислительных систем» (2016, 2018, 2020 г.г.) и многих других.

В 2011 году наш студент стал победителем всемирной олимпиады по автоматизированному проектированию и компьютерному моделированию в машиностроении.

Для студентов и школьников кафедры ПИ ежегодно проводит Республиканские олимпиады по программированию «Знайки программирования» (для студентов) и «Юный программист» (для школьников).

Хотите знать больше?

Обращайтесь по адресу:

г. Донецк, ул. Артема, 58, ДонНТУ, 5 корпус, к. 425, кафедра ПИ.

Кафедра ПИ: (062) 301-08-56, 071-009-03-04

Деканат факультета КНТ: (062) 301-08-04

Посетите нас в Интернете: <http://pi.donntu.org>

<http://fisp.iknt.donntu.org>

Пишите нам: зав. кафедрой, д.т.н. Зори С.А.: ik.ivt.rec@mail.ru

ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ Факультет Интеллектуальных Систем и Программирования



Кафедра программной инженерии им. Л.П. Фельдмана (ПИ)

**Хочешь стать программистом?
Поступай туда, где готовят
настоящих программистов!**

Направление подготовки
«Программная инженерия»

Профиль подготовки (специальность)
**«Инженерия программного
обеспечения» (ИПО)**

Подготовку специалистов в области применения компьютеров Донецкий национальный технический университет ведёт с 1965 года. С 1974 г. кафедра ПИ (бывшая ПМ, ПМИ) ведёт подготовку **программистов** в рамках специальности прикладная математика, с 1990 г. - по специальности программное обеспечение, с 2016 г. подготовка и выпуск бакалавров и магистров ведётся по направлению «Программная инженерия» (магистерская программа «Методы и средства разработки программных систем»).

Вас беспокоит Ваша карьера?

Став выпускником нашей кафедры, Вы станете программистом широкого профиля.

Образовательная программа направлена на подготовку квалифицированных разработчиков и архитекторов программного обеспечения (ПО) компьютерных систем различного (любого) назначения, менеджеров по качеству программного обеспечения и процессов его разработки.

Необходимость в таких специалистах диктуется постоянно растущими потребностями информационно-коммуникационной отрасли: открытием IT-технопарков, стремительным развитием рынка офшорного и заказного программирования, информатизацией государственных структур, потребностями частного бизнеса. Индустрия программного обеспечения является самой бурно развивающейся областью современной мировой экономики, а программное обеспечение – важнейшей составляющей информационных систем.

Выпускники могут занимать следующие должности: разработчик системного и прикладного ПО; разработчик web-приложений; разработчик мобильных приложений; разработчик баз данных и СУБД; специалист по тестированию ПО; руководитель IT-проектов; системный аналитик; системный архитектор и другие.

Все еще сомневаетесь?

Наши выпускники всегда востребованы в Донском регионе, России и в Украине. Многие из них владеют собственными фирмами или занимают руководящие должности.

Они работают на известных предприятиях: Центральный республиканский банк, ГП «Комтел», ГП «Астелит», Оператор мобильной связи «Феникс», «НОРД», Донецкий металлургический

завод, «Геркулес», ЮжНИИГипрогаз, ИВЦ Донецкой железной дороги, Минсвязи ДНР и др.

А те выпускники, которые захотели глобальных перемен в своей жизни, смогли найти себе работу в России, Германии, США, Канаде, Польше, Австралии, Израиле, Швеции и Ирландии. Вот только три названия, которые говорят сами за себя: Microsoft, GOOGLE, Amazon.

Как мы это делаем?

Образовательная программа полностью соответствует международным рекомендациям по преподаванию программной инженерии в высших учебных заведениях в области Computer Science и Software Engineering по международному профессиональному стандарту SWEBOK. Она охватывает все аспекты производства программного обеспечения: математическую, методологическую, экономическую, правовую, маркетинговую, лучшие мировые знания и практики производства программного обеспечения.

Кафедра имеет государственную лицензию на подготовку бакалавров и магистров, магистерское направление аккредитовано в РФ (выдается российский диплом). После окончания университета можно продолжить обучение и получить учёную степень кандидата или доктора наук.

Что же Вы будете изучать?

Обучение будущих специалистов базируется на формировании фундаментальных математических знаний, позволяющих строить математические и программные модели процессов различной природы.

Прежде всего, изучаются теоретические основы алгоритмизации, что предоставляет будущим программистам эффективную алгоритмическую базу для разработки программ.

Студенты профессионально овладевают современными стилями программирования: модульным, объектно-ориентированным, компонентным, аспектным, многоагентным, сервисно-ориентированным, параллельным, осваивают современные языки программирования (C++, C#, Java, Prolog, Python, Assembler и др.) и инструментальные средства проектирования, разработки и тестирования программного обеспечения: MS Visual Studio, NetBeans, Eclipse, QT, Rad Studio, NUnit, NUnitForms, JUnit, FEST, Rational Rose, Mathematica, MatLab, WPF.

Глубоко изучаются гибкие технологии разработки программ (Agile), принципы объектно-ориентированного и агентно-ориентированного программирования, основанные на построении визуальных моделей на языках UML и Gaia с последующей автоматической генерацией программного кода средствами CASE-инструментов.

Особое внимание уделяется разработке программного обеспечения баз данных различного типа и назначения с использованием: PostgreSQL, MySQL, MS SQL, Oracle, Firebird, ADO.NET, Access. Для интеллектуального анализа больших объёмов данных магистранты используют новые технологии Data Mining, Big Data, GRID.

Важнейшее место занимают изучение современных операционных систем (Windows, Linux, Android), технологий программирования мобильных систем, в локальных, корпоративных и глобальных сетях, технологии создания мультимедиа систем и компьютерных игр.

Создание и сопровождение программных систем Интернет осуществляется с использованием сетевых протоколов и Интернет-серверов, программирования клиент-серверных приложений. Разработка и администрирование Интернет-ресурсов выполняется с использованием языков и средств веб-разработки: CSS, HTML, JavaScript, PHP, Perl, ASP.NET, jQuery, Drupal.