

Министерство образования и науки ДНР
Донецкий национальный технический университет



Кафедра программной инженерии

Основана 5 января
1974г.

**Кафедра образована
в январе 1974 году**

Основателями кафедры
являлись профессора:



Харламова Е.И. и Фельдман Л.П.

(выпускники МГУ)

*Кафедра первой в Донецке начала готовить
специалистов по программированию*

В 1989 г.

кафедра завершает выпуск
прикладных математиков

с 2016 г.

Кафедра
«Программная инженерия»

и в 1992 г.

начинает подготовку
инженеров-программистов

по специальности «Программное
обеспечение вычислительной
техники и автоматизированных
систем»



Кафедра **ГОТОВИТ**

бакалавров
по направлению

Программная
инженерия

магистров
по программе

Методы
и средства
разработки
программных
систем

**В соответствии с международным
стандартом SWEВОК**

Термин

«ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ»

(software engineering)

был впервые использован в названии
конференции НАТО в 1968 году



**(NATO SOFTWARE
ENGINEERING
CONFERENCE, 1968)**

В 2018 году

software engineer
исполнилось 50 лет!

Термин

«программная инженерия»

*предназначался для поиска
системных решений в вопросах
разработки эффективного
программного обеспечения*



С тех пор это переросло
в профессию
программного инженера

(software engineer)

и область исследований,
посвящённую созданию
программного обеспечения,
более качественного,
доступного, лучше
поддерживаемого и быстрее
разрабатываемого



Профессиональная деятельность программиста :

производство программного обеспечения для компьютерных информационно-вычислительных и интеллектуальных систем различного (любого) назначения.



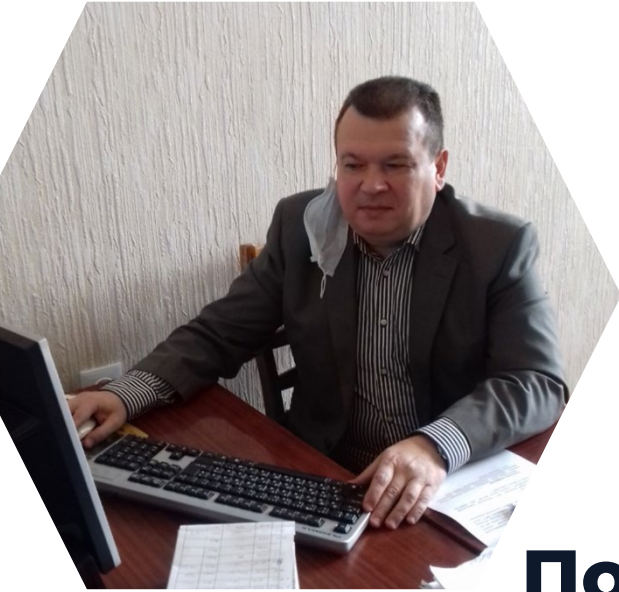
Инженер-программист

самая востребованная в мире специальность!

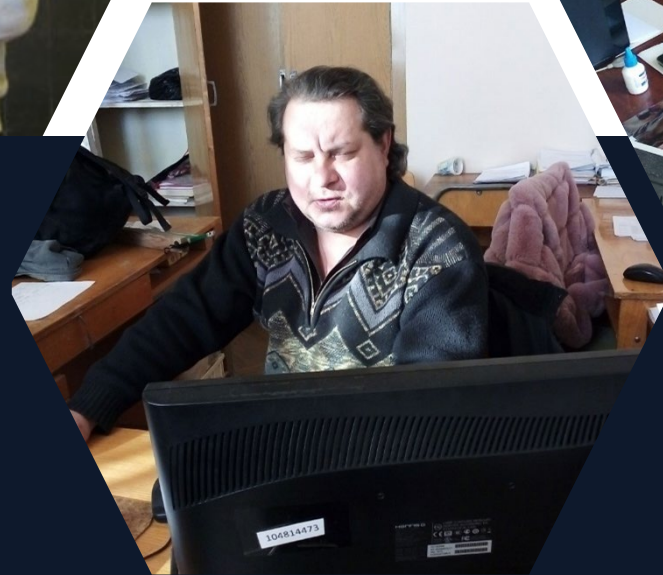
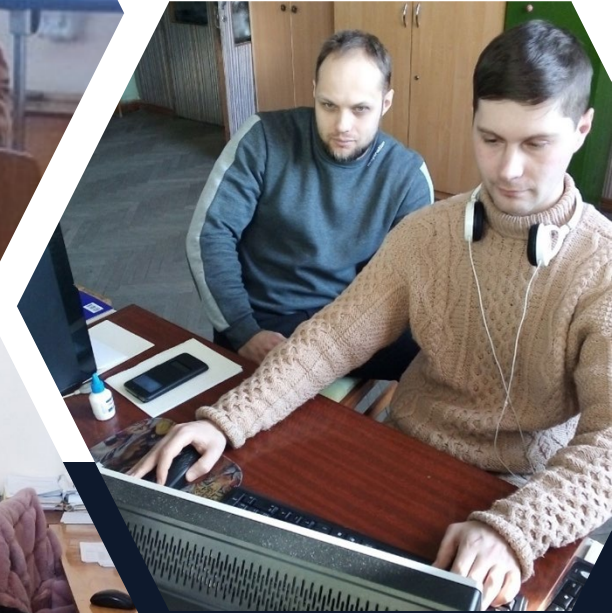
Окончив обучение на кафедре программной инженерии вы сможете работать :

- Инженером-программистом прикладного программного обеспечения
- Системным программистом
- Программистом серверной и клиентской частей систем с базами данных и СУБД
- Специалистом по созданию и разработке компьютерных игр
 - Fullstack- разработчиком
 - Системным архитектором и аналитиком
 - Руководителем IT-проектов
 - в других направлениях

Современное программное обеспечение – это рынок
широких возможностей и жесткой конкуренции



Поэтому



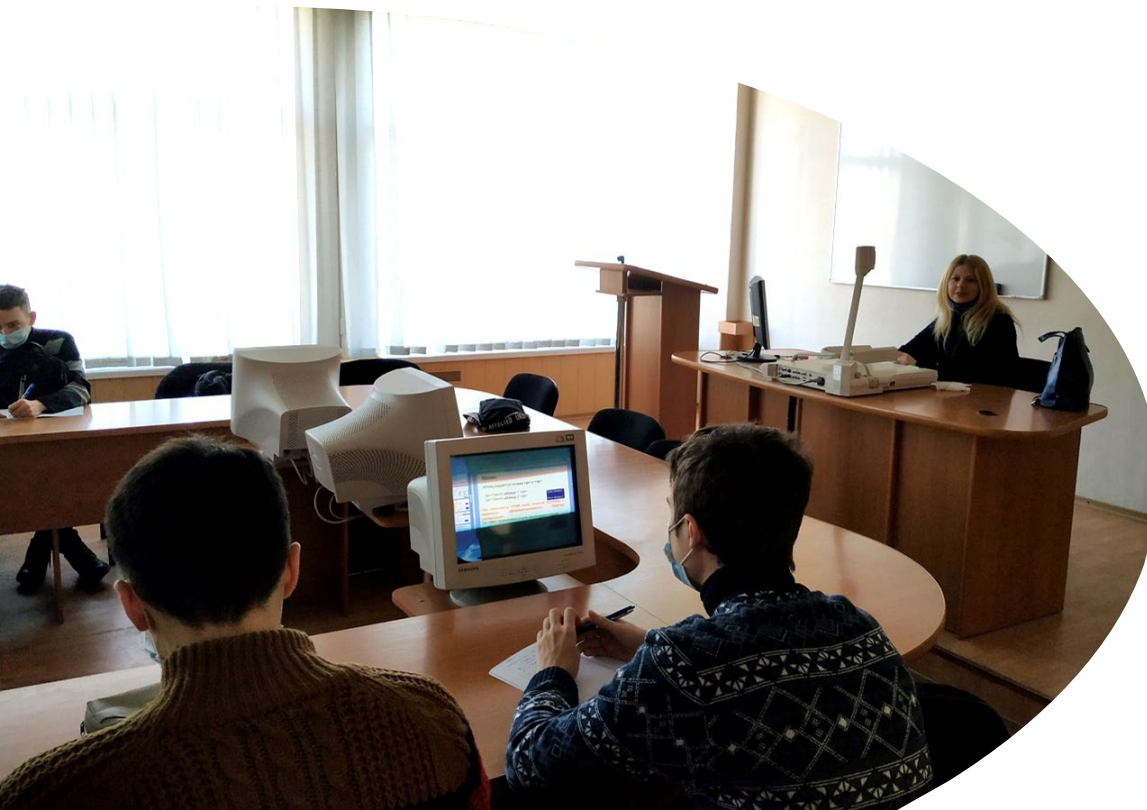
Наши преподаватели

обучают студентов основываясь

на собственном опыте работы в IT-индустрии

*Они учат тому, о чем не пишут в учебниках!
И сами пишут учебники!*

*Программист – это специалист,
создающий исходный код
программы под различные
операционные системы*



Студенты изучают:

- современные операционные системы
- самые востребованные языки программирования – Java, Python, PHP, JavaScript, C, C++, C#, Objective-C
- языки и технологии создания веб-приложений
- гибкие технологии ООП и АООП
- технологии и инструменты создания БД и СУБД
- технологии компьютерной графики и виртуальной реальности
- технологии и средства защиты программ и данных
- программирование мобильных устройств
- программирование интеллектуальных систем и искусственный интеллект
- всевозможные инструментальные средства разработки ПО

Компьютерная
инженерия

Эргономика
программ

Изучают науки
из смежных
с Software Engineering
направлений:

Математика

Управление
проектами

Компьютерные
науки

Управление
качеством

Системная
инженерия

В распоряжении будущих специалистов современные компьютерные классы, подключенные к корпоративной сети университета и Интернет



Лекции читаются в компьютерных телевизионных аудиториях

Научная деятельность кафедры

Преподаватели кафедры и её
студенты принимают активное
участие в научных исследованиях

Кафедра проводит научные
конференции, поддерживает научные
связи с зарубежными университетами



Архив конференций



Видеоконференция на канале YouTube



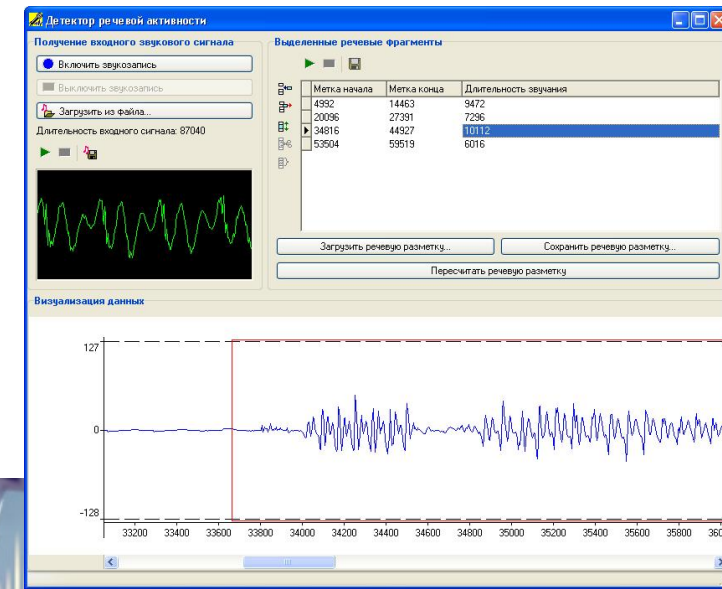
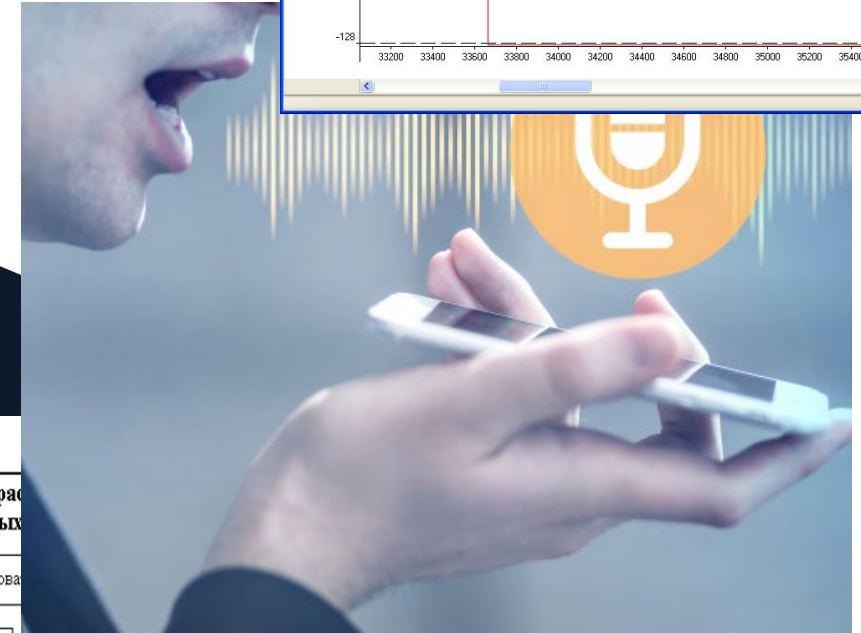
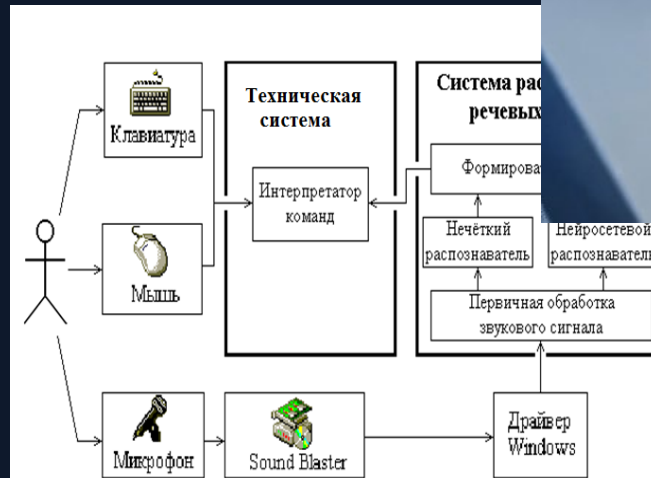
международная научно-техническая конференция

**МОДЕЛИРОВАНИЕ
КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА**

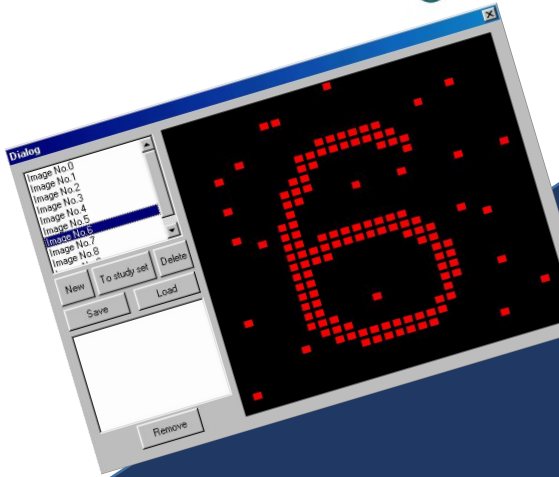
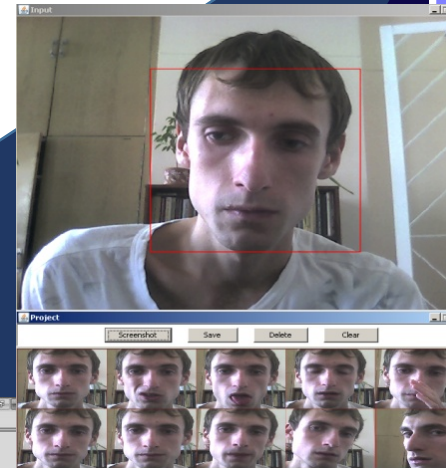
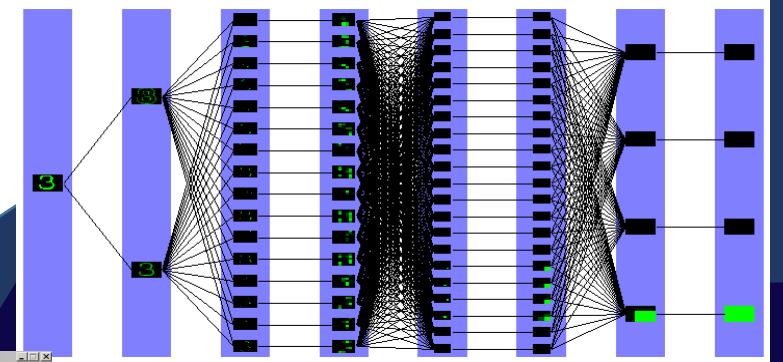
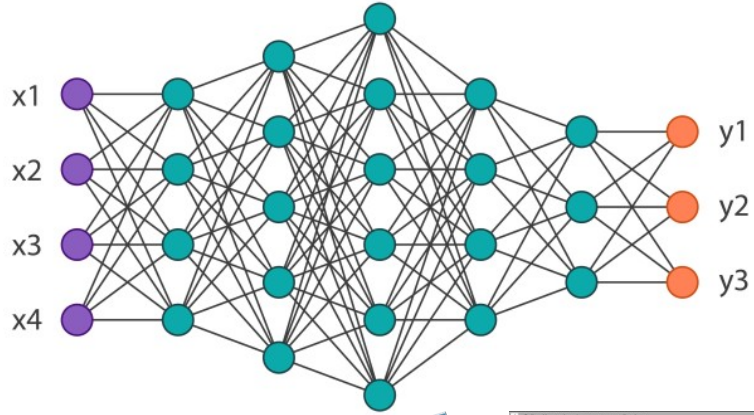


Перспективные научные проекты кафедры ПИ

Разработка методов и средств автоматического распознавания речи для построения на их основе интеллектуального человеко-компьютерного интерфейса



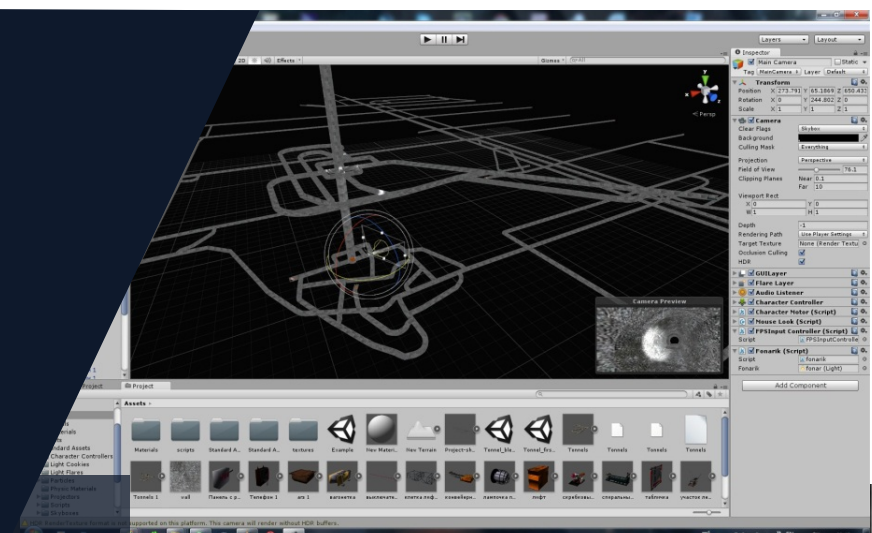
Исследования и разработка нейросетевых моделей для распознавания образов в реальном времени при наличии помех



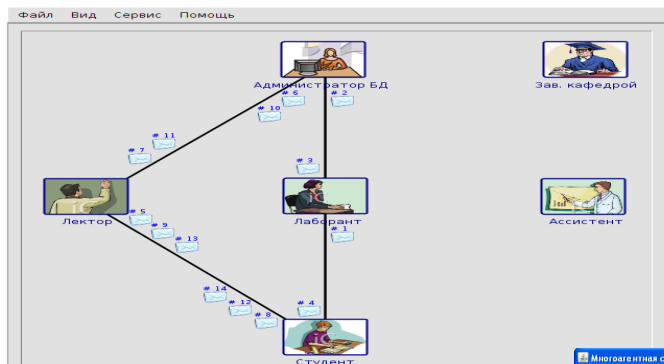
Исследования и разработка систем виртуальной и дополненной реальности



**Симулятор «Виртуальная шахта»
(проект кафедры ПИ с участием магистров ПИ)**

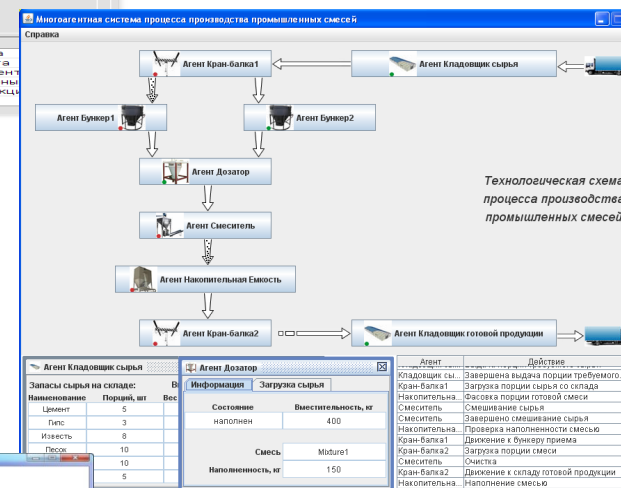


Разработка
и исследование
многоагентных моделей
интеллектуальных
организаций для
анализа и управления
на основе знаний

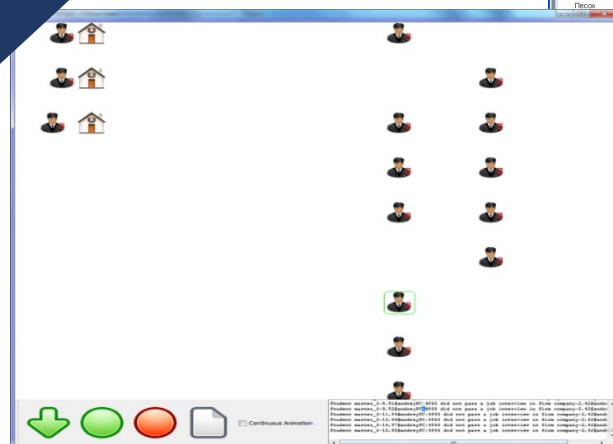


Виртуальная
кафедра

№	Агент отправителя	Агент получателя	Сообщение
1	Студент	Лаборант	Ввод пароля от студента
2	Лаборант	Администратор БД	Идентификация студента
3	Администратор БД	Лаборант	Передача данных о студенте
4	Лаборант	Студент	Данные о студенте, учебные
5	Студент	Лектор	Запросить выбранную лекцию
6	Лектор	Администратор БД	Взять лекцию в архиве

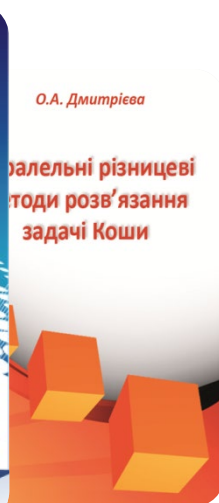
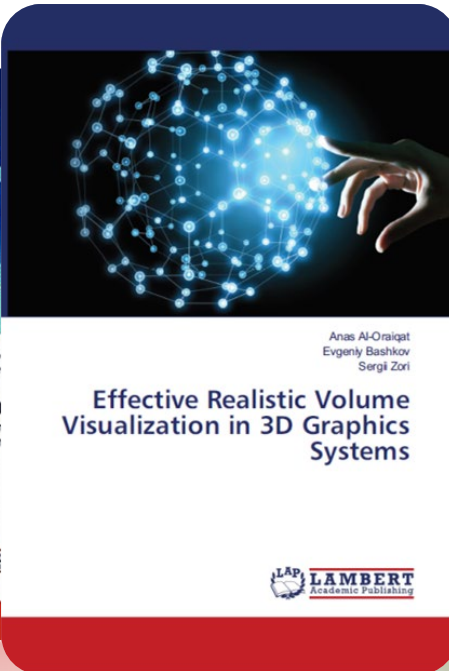
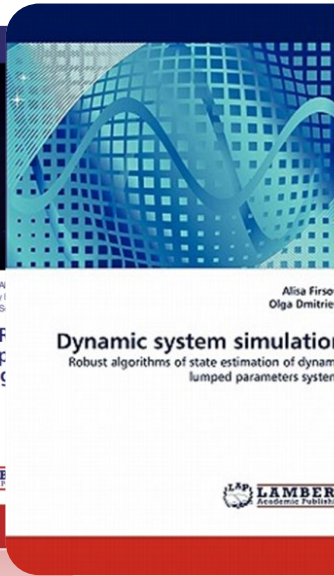


Модель
процесса
производства
промышленн
ых смесей



Имитационная
модель
трудоустройства
выпускников

Научные исследования
и разработки сотрудников
кафедры широко известны
в стране и за рубежом



На кафедре выросли 3 лауреата
Государственной премии Украины
в области науки и техники.



Профессор Фельдман Л.П.

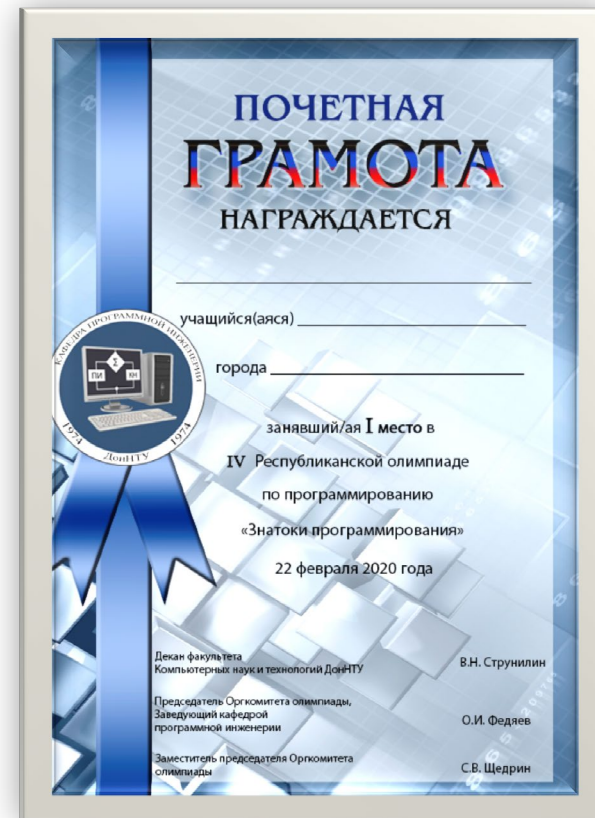
Профессор Башков Е.А.

Профессор Дмитриева О.А.

Студенты и школьники
Донбасса принимают
участие в
Республиканской
олимпиаде по
программированию,
которая проводится
нашей кафедрой
<http://pi.olymp.donntu.org/>



ОЛИМПИАДА
Приглашаем принять участие!





ДОННТУ

Кафедра ПИ

5 корпус, аудитория 5.425

 +38(062) 301-08-56

<http://pi.donntu.org>

Зав. кафедрой:

д.т.н. Зори Сергей Анатольевич



ik.ivt.rec@mail.ru